Załącznik nr 2A

OPIS PREDZMIOTU ZAMÓWIENIA – ZAJĘCIA EDUKACYJNE DLA UCZNIÓW CZĘŚĆ I

LP.	placówka	temat	minimalny zakres zagadnień	Planowana liczba godzin (godzina = 45 minut)	ilość przerw	catering tak / nie - jeżeli tak co w ramach cateringu	Planowana maksymalna liczba uczestników	planowany termin*, **	miejsce zapewnione przez placówkę tak / nie	miejsce zapewnione przez Wykonawcę tak / nie	materiały do prowadzenia szkolenia oraz dla uczestników zapewnia Wykonawca tak/ nie	uwagi
1.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. I-III	„Wprowadzenie do robotyki LEGO" Podczas zajęć uczestnicy pracując w kilkuosobowych zespołach samodzielnie nauczą się budować roboty z zestawów Lego, wyposażając je w silniki, sensory ruchu, sensory odległości i przy pomocy komputera zaprogramują ich działanie. Poznają podstawy mechaniki i programowania.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	listopad 2018	tak	nie	tak	warsztaty
2.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. I-III	„Wprowadzenie do robotyki LEGO" Podczas zajęć uczestnicy pracując w kilkuosobowych zespołach samodzielnie nauczą się budować roboty z zestawów Lego, wyposażając je w silniki, sensory ruchu, sensory odległości i przy pomocy komputera zaprogramują ich działanie. Poznają podstawy mechaniki i programowania.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	listopad 2018	tak	nie	tak	warsztaty
3.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. I-III	„Wprowadzenie do robotyki LEGO" Podczas zajęć uczestnicy pracując w kilkuosobowych zespołach samodzielnie nauczą się budować roboty z zestawów Lego, wyposażając je w silniki, sensory ruchu, sensory odległości i przy	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	listopad 2018	tak	nie	tak	warsztaty

			pomocy komputera zaprogramują ich działanie. Poznają podstawy mechaniki i programowania.									
4.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. I-III	„Wprowadzenie do robotyki LEGO" Podczas zajęć uczestnicy pracując w kilkuosobowych zespołach samodzielnie nauczą się budować roboty z zestawów Lego, wyposażając je w silniki, sensory ruchu, sensory odległości i przy pomocy komputera zaprogramują ich działanie. Poznają podstawy mechaniki i programowania.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	listopad 2018	tak	nie	tak	warsztaty
5.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. I-III	„Robot kroczący – zasady mechaniki" Podczas zajęć uczestnicy poznają zasady działania mechanizmów robota kroczącego. Przy pomocy komputera nauczą robota wyposażonego w sensory dotyku i odległości poruszania się i zapoznania z terenem.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	Luty 2019	tak	nie	tak	warsztaty
6.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. I-III	„Robot kroczący – zasady mechaniki" Podczas zajęć uczestnicy poznają zasady działania mechanizmów robota kroczącego. Przy pomocy komputera nauczą robota wyposażonego w sensory dotyku i odległości poruszania się i zapoznania z terenem.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	Luty 2019	tak	Nie	tak	warsztaty
7.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza	Warsztaty z informatyki kl. I-III	„Pułapka na myszy – zajęcia konstrukcyjne" Podczas zajęć uczniowie zapoznają się z graficznym środowiskiem programowania obiektowego SCRATCH. Nauczą się tworzyć	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np.	8	kwiecień 2019	tak	nie	tak	warsztaty

	33, 31-328 Kraków		interaktywne historyjki, animacje oraz gry zawierające grafikę, dźwięk, ruch.			jabłko)						
8.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. I-III	„Pułapka na myszy – zajęcia konstrukcyjne" Podczas zajęć uczniowie zapoznają się z graficznym środowiskiem programowania obiektowego SCRATCH. Nauczą się tworzyć interaktywne historyjki, animacje oraz gry zawierające grafikę, dźwięk, ruch.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	kwiecień 2019	tak	nie	tak	warsztaty
9.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Wprowadzenie do robotyki LEGO"* Podczas zajęć uczestnicy pracując w kilkuosobowych zespołach samodzielnie nauczą się budować roboty z zestawów Lego, wyposażając je w silniki, sensory ruchu, sensory odległości i przy pomocy komputera zaprogramują ich działanie. Poznają podstawy mechaniki i programowania	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	listopad 2018	tak	nie	tak	warsztaty
10.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Wprowadzenie do robotyki LEGO"* Podczas zajęć uczestnicy pracując w kilkuosobowych zespołach samodzielnie nauczą się budować roboty z zestawów Lego, wyposażając je w silniki, sensory ruchu, sensory odległości i przy pomocy komputera zaprogramują ich działanie. Poznają podstawy mechaniki i programowania	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	listopad 2018	tak	nie	tak	warsztaty
11.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Wprowadzenie do robotyki LEGO"* Podczas zajęć uczestnicy pracując w kilkuosobowych zespołach samodzielnie nauczą się budować roboty z zestawów Lego, wyposażając je w silniki, sensory ruchu, sensory odległości i przy	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	listopad 2018	tak	nie	tak	warsztaty

	Kraków		pomocy komputera zaprogramują ich działanie. Poznają podstawy mechaniki i programowania									
12.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Wprowadzenie do robotyki LEGO”* Podczas zajęć uczestnicy pracując w kilkuosobowych zespołach samodzielnie nauczą się budować roboty z zestawów Lego, wyposażając je w silniki, sensory ruchu, sensory odległości i przy pomocy komputera zaprogramują ich działanie. Poznają podstawy mechaniki i programowania	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	listopad 2018	tak	nie	tak	warsztaty
13.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Wprowadzenie do robotyki LEGO”* Podczas zajęć uczestnicy pracując w kilkuosobowych zespołach samodzielnie nauczą się budować roboty z zestawów Lego, wyposażając je w silniki, sensory ruchu, sensory odległości i przy pomocy komputera zaprogramują ich działanie. Poznają podstawy mechaniki i programowania	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	listopad 2018	tak	nie	tak	warsztaty
14.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Wprowadzenie do robotyki LEGO”* Podczas zajęć uczestnicy pracując w kilkuosobowych zespołach samodzielnie nauczą się budować roboty z zestawów Lego, wyposażając je w silniki, sensory ruchu, sensory odległości i przy pomocy komputera zaprogramują ich działanie. Poznają podstawy mechaniki i programowania	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	listopad 2018	tak	nie	tak	warsztaty
15.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Robot kroczący – zasady mechaniki”* Podczas zajęć uczestnicy poznają zasady działania mechanizmów robota kroczącego. Przy pomocy komputera nauczą robota	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba)	8	luty 2019	tak	nie	tak	warsztaty

	Stachiewicza 33, 31-328 Kraków		wyposażonego w sensory dotyku i odległości poruszania się i zapoznania z terenem.			owoc, np. jabłko)						
16.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Robot kroczący – zasady mechaniki”* Podczas zajęć uczestnicy poznają zasady działania mechanizmów robota kroczącego. Przy pomocy komputera nauczą robota wyposażonego w sensory dotyku i odległości poruszania się i zapoznania z terenem.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	luty 2019	tak	nie	tak	warsztaty
17.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Robot kroczący – zasady mechaniki”* Podczas zajęć uczestnicy poznają zasady działania mechanizmów robota kroczącego. Przy pomocy komputera nauczą robota wyposażonego w sensory dotyku i odległości poruszania się i zapoznania z terenem.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	luty 2019	tak	nie	tak	warsztaty
18.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Robot kroczący – zasady mechaniki”* Podczas zajęć uczestnicy poznają zasady działania mechanizmów robota kroczącego. Przy pomocy komputera nauczą robota wyposażonego w sensory dotyku i odległości poruszania się i zapoznania z terenem.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	luty 2019	tak	nie	tak	warsztaty
19.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Robot kroczący – zasady mechaniki”* Podczas zajęć uczestnicy poznają zasady działania mechanizmów robota kroczącego. Przy pomocy komputera nauczą robota wyposażonego w sensory dotyku i odległości poruszania się i zapoznania z terenem.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	luty 2019	tak	nie	tak	warsztaty

	Kraków											
20.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	*„Robot kroczący – zasady mechaniki”* Podczas zajęć uczestnicy poznają zasady działania mechanizmów robota kroczącego. Przy pomocy komputera nauczą robota wyposażonego w sensory dotyku i odległości poruszania się i zapoznania z terenem.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	luty 2019	tak	nie	tak	warsztaty
21.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	„Pułapka na myszy – zajęcia konstrukcyjne” Podczas zajęć uczniowie zapoznają się z graficznym środowiskiem programowania obiektowego SCRATCH. Nauczą się tworzyć interaktywne historyjki, animacje oraz gry zawierające grafikę, dźwięk, ruch.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	48	kwiecień 2019	tak	nie	tak	warsztaty
22.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	„Pułapka na myszy – zajęcia konstrukcyjne” Podczas zajęć uczniowie zapoznają się z graficznym środowiskiem programowania obiektowego SCRATCH. Nauczą się tworzyć interaktywne historyjki, animacje oraz gry zawierające grafikę, dźwięk, ruch.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	kwiecień 2019	tak	nie	tak	warsztaty
23.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	„Pułapka na myszy – zajęcia konstrukcyjne” Podczas zajęć uczniowie zapoznają się z graficznym środowiskiem programowania obiektowego SCRATCH. Nauczą się tworzyć interaktywne historyjki, animacje oraz gry zawierające grafikę, dźwięk, ruch.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	kwiecień 2019	tak	nie	tak	warsztaty

24.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	„Pułapka na myszy – zajęcia konstrukcyjne" Podczas zajęć uczniowie zapoznają się z graficznym środowiskiem programowania obiektowego SCRATCH. Nauczą się tworzyć interaktywne historyjki, animacje oraz gry zawierające grafikę, dźwięk, ruch.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	kwiecień 2019	tak	nie	tak	warsztaty
25.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	„Pułapka na myszy – zajęcia konstrukcyjne" Podczas zajęć uczniowie zapoznają się z graficznym środowiskiem programowania obiektowego SCRATCH. Nauczą się tworzyć interaktywne historyjki, animacje oraz gry zawierające grafikę, dźwięk, ruch.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	kwiecień 2019	tak	nie	tak	warsztaty
26.	Szkoła Podstawowa nr 113, ul. Piotra Stachiewicza 33, 31-328 Kraków	Warsztaty z informatyki kl. IV-VIII	„Pułapka na myszy – zajęcia konstrukcyjne" Podczas zajęć uczniowie zapoznają się z graficznym środowiskiem programowania obiektowego SCRATCH. Nauczą się tworzyć interaktywne historyjki, animacje oraz gry zawierające grafikę, dźwięk, ruch.	2	1	tak (woda/soczek (min. 200 ml osoba) owoc, np. jabłko)	8	kwiecień 2019	tak	nie	tak	warsztaty

** planowany termin - może ulec zmianie na wniosek przedstawiciela Szkoły, w sytuacji:*

1) *zawarcie umowy nastąpi po 12 listopada 2018 r.*
2) *konieczności dostosowania planowanych zajęć edukacyjnych do pozostałych działań projektowych np. procesu rekrutacji,*
3) *konieczności dostosowania planowanych zajęć edukacyjnych do działań statutowych Szkoły np. prowadzonych zajęć edukacyjnych poza projektem*

*** wszystkie zajęcia należy zrealizować najpóźniej do 14 czerwca 2019 r.*